

_____TATA

_____RATA

_____CACO

_____CA

_____TO

_____TO

MO_____

MO_____

VE_____

VA_____

PA_____TO

MO____CA

BORBO____TA

PA____NHA

SA____DA

SA____TO

CA_____

BO_____

BO_____

BO_____

BONE_____

BATI_____

SA_____NETE

BETERRA_____

CA____COL

CASAMEN_____

CAVER_____

_____LHER

CADEA_____

ELE_____TE

ES_____DA

ES_____LHO

ESTRE_____

ESPA_____

ESCU_____

FA_____

FO_____

_____ME

FI_____

_____TA

FOGUE_____

FOGUEI_____

GE_____

GO_____

GEMA_____

_____LINHA

JACA_____

JA_____LI

____NELA

LI_____

LA_____

LO_____

LEI_____

LARAN_____

NA____O

NO_____LO

_____TAL

QUEI_____

QUIA_____

TA_____

TE____FONE

TELE____NE

TE____VISÃO

____LEVISÃO

TAMAN____Á

TU____NO

GI_____FA

GIRA_____

BI_____CLETA

BICICLE_____

CAMISE_____

BLU_____

Título do Jogo: Caça às Sílabas Faltosas

Objetivo do Jogo: Os alunos devem identificar as sílabas faltosas em palavras fornecidas.

Materiais Necessários:

- Cartas com palavras escritas (uma palavra em cada carta).
- Fichas ou marcadores.

Instruções:

1. Prepare cartas com palavras que tenham sílabas faltosas. Por exemplo, você pode criar cartas com palavras onde uma ou mais sílabas foram omitidas ou faltam letras.
2. Divida os alunos em grupos pequenos.
3. Distribua as cartas de palavras de forma igualitária entre os grupos, com as palavras viradas para baixo.
4. Um jogador de cada grupo vira uma carta e lê a palavra em voz alta.
5. Os outros jogadores devem ouvir com atenção e identificar as sílabas faltosas na palavra.
6. Se um jogador identificar corretamente as sílabas faltosas, ele ganha uma ficha ou um marcador.
7. O jogo continua com o próximo jogador do grupo.
8. O grupo com mais fichas ou marcadores no final do jogo ganha.

Dicas Adicionais:

- Varie o nível de dificuldade das palavras conforme o progresso dos alunos.
- Incentive a discussão em grupo, onde os alunos explicam por que acreditam que uma sílaba está faltando em uma palavra.
- Você pode criar um limite de tempo para tornar o jogo mais desafiador.