

BOLA

--	--

BULE

--	--

BOTA

--	--

BONÉ

--	--

BOLO

--	--

BOLACHA

--	--	--

DADO

--	--

DEDO

--	--

DAMA

--	--

DAVI

--	--

DICA

--	--

DANONE

--	--	--

FACA

--	--

FOGO

--	--

FAMA

--	--

FILA

--	--

FITA

--	--

FARINHA

--	--	--

GATO

--	--

GOLA

--	--

GOMA

--	--

GULA

--	--

GELO

--	--

GALINHA

--	--	--

BONECA

--	--	--

BATATA

--	--	--

COLA

--	--

CAMA

--	--

CASA

--	--

CARECA

--	--	--

LIMONADA

--	--	--	--

LIMA

--	--

LATA

--	--

LONA

--	--

LIVRO

--	--

LATARIA

--	--	--	--

CADEADO

--	--	--	--

CAVALO

--	--	--

COZINHA

--	--	--

COLHER

--	--

CARRO

--	--

CARROÇA

--	--	--

DIVINO

--	--	--

DINHEIRO

--	--	--

DRAGÃO

--	--

DRAGA

--	--

DRIBLE

--	--

DINOSSAURO

--	--	--	--

JACARÉ

--	--	--

JAVALI

--	--	--

JUMENTO

--	--	--

JACA

--	--

JANELA

--	--	--

JUVENIL

--	--	--

MACACO

--	--	--

MALETA

--	--	--

MULETA

--	--	--

MALA

--	--

MULA

--	--

MOÇADA

--	--	--

Título do Jogo: Quebra-Sílabas

Objetivo do Jogo: Os alunos irão praticar a separação de palavras em sílabas.

Materiais Necessários:

- Cartas com palavras escritas (uma palavra em cada carta).
- Linhas ou traços para dividir as sílabas (uma quantidade igual ao número de sílabas em cada palavra).

Instruções:

1. Prepare as cartas com palavras e corte-as separadamente.
2. Divida os alunos em grupos pequenos.
3. Um jogador de cada grupo pega uma carta.
4. O jogador deve ler a palavra em voz alta e, em seguida, separá-la em sílabas, usando as linhas ou traços fornecidos.
5. Se o jogador fizer a separação correta, ele ganha um ponto para sua equipe.
6. O grupo com mais pontos ou o primeiro a completar o desenho coletivo ganha o jogo.