Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

(EF01LP10)

1- ESCREVA SEU NOME, E DEPOIS, FAÇA O QUE SE PEDE:

* PINTE DE AZUL AS VOGAIS QUE APARECEM EM SEU NOME.
* PINTE DE VERMELHO AS CONSOANTES QUE APARECEM EM SEU NOME:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| A | B | C | D | E | F |
| G | H | I | J | K | L |
| M | N | O | P | Q | R |
| S | T | U | V | W | X |
| Y | Z |

1. QUAIS LETRAS NÃO FORAM UTILIZADAS?
2. AGORA ESCREVA O NOME DE SUA PROFESSORA:

Uma imagem contendo janela

Descrição gerada automaticamente

1. PRIMEIRA LETRA
2. ÚLTIMA LETRA

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

(EF12LP07)

LETRA B

DESENHE O QUE VOCÊ ENTENDEU SOBRE O POEMA.

A LETRA B QUER BRINCAR

COM A BOLA BAMBINA

A BOLA BRINCA E ROLA.

PULA, PULA E ESCONDE.

BEM ATRÁS DA MENINA.

1. CIRCULE NO POEMA A LETRINHA B QUE VOCÊ ENCONTRAR:
2. VAMOS CONHECER A FAMÍLIA DA LETRINHA B:

LEIA E DESENHE:

BOLA

A \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

E \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

B

I\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

O\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

U\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. RECORTE PALAVRAS COM AS FAMÍLIAS DA LETRINHA ESTUDADA:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

(GO-EF01LP29)

VAMOS CANTAR?

BORBOLETINHA

ILUSTRE A CANTIGA

TÁ NA COZINHA

FAZENDO CHOCOLATE

PARA A VIZINHA

POTI POTI

PERNA DE PAU

OLHO DE VIDRO

E NARIZ DE PICA-PAU.

1. PINTE A PALAVRA BORBOLETINHA NA CANTIGA.
2. QUANTAS LETRAS TEM ESSA PALAVRA: BORBOLETINHA
3. QUAL A LETRA INICIAL DA PALAVRA
4. LEIA E TREINE AS SÍLABAS DA FAMÍLIA DA LETRINHA B.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| BA | BE | BI | BO | BU |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. QUAL MATERIAL VOCÊ TEM NA MOCHILA QUE COMEÇA COM BO, DESENHE:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

(EF01MA01-A

ATIVIDADE DE PORTFÓLIO

1. Logotipo, Ícone

   Descrição gerada automaticamenteÍcone

   Descrição gerada automaticamenteCONTE E REGISTRE AS QUANTIDADES:

Ícone

Descrição gerada automaticamenteForma, Círculo

Descrição gerada automaticamente com confiança médiaCírculo

Descrição gerada automaticamente

1. VAMOS COMPLETAR A SEQUÊNCIA NÚMERICA:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 20 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. OBSERVE OS NÚMEROS E RESPONDA:

QUEM VEM ANTES QUEM VEM DEPOIS

5 7

10 13